



Dins del marc de l'Any de la computació, hem programat una

JORNADA entorn a la REALITAT VIRTUAL

el **DIMECRES 12 de MARÇ**

a **SALA DE GRAUS de**

I'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria (UAB)

La jornada començarà amb dues conferències a càrrec de **Mel Slater**, investigador del ICREA a la Universitat Politècnica de Catalunya que treballa en el **Centre de Realitat Virtual** de Barcelona i de **Martin Ushoh**, actualment dissenyador de personatges a **Electrònic Arts**, important multinacional en la producció de videojocs.

Amb aquestes conferències volem apropar-nos al concepte de presència en entorns virtuals per tal de saber quines són les seves funcions, aplicacions i efectes.

A partir d'aquest moment obrirem la segona part de l'acte en la qual volem definir el panorama de la investigació y desenvolupament en realitat virtual al nostre país i els reptes de futur.

Per fer-ho contarem amb representants de diversos grups d'investigació que presentaran la feina que estan desenvolupant actualment i amb els quals obrirem un debat per incidir en les qüestions més actuals i les visions de futur en aquest àmbit d'investigació.

9'30 a 10'30 h.	Mel Slater: Presencia en la RV
10'30 a 11'30 h.	Martin Ushoh: Disseny de personatges
11'30 a 12'00 h.	Pausa cafè
12 h a 14 h.	Recerca i desenvolupament en Realitat Virtual. Present i reptes de futur.

Més informació a anycomputacio@uab.cat i <http://www.uab.es/anycomputacio/>